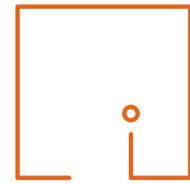




Erasmus+



CRANE
4.0

NEWSLETTER 3



Septiembre
2021

“KIT DE HERRAMIENTAS” DE FORMADORES DIGITAL PARA AYUDAR A LOS OPERADORES DE GRÚAS A ACTUALIZAR SUS HABILIDADES EN ENTORNOS DE INDUSTRIA 4.0

CRANE 4.0 tiene como objetivo mejorar la cualificación y el reciclaje de la mano de obra europea en el sector de la construcción con nuevas competencias con el fin de satisfacer la demanda del mercado laboral de nuevas competencias digitales. La aplicación de la Realidad Virtual (VR) en la formación profesional y en situaciones en el trabajo que implican tareas complejas, facilita la visualización de las actividades a realizar, incluso las más arriesgadas, y la transmisión de habilidades intensivas en conocimientos conduciendo a una mayor calidad de la formación.

La brecha entre los métodos de enseñanza convencionales y la vida laboral cotidiana de los aprendices, que se configura mediante tecnologías de información, está creciendo y la formación profesional necesita hacer frente al ritmo de los avances digitales.

CRANE 4.0 desarrolla una formación innovadora y métodos para la enseñanza, aprendiendo y evaluando los resultados de aprendizaje, a través del uso de la Realidad Virtual, apoyando así a los educadores y estudiantes en el uso de tecnologías digitales de manera creativa, colaborativa y eficiente.



OBJETIVOS

El proyecto tiene como objetivo mejorar el aprendizaje inicial/automático de los operadores de grúas para adaptar sus habilidades a los requisitos de la Industria 4.0. Esto se conseguirá a través del desarrollo de una aplicación de realidad virtual (VR) descargable desde las páginas web de los socios, desde el sitio web del proyecto y desde las principales plataformas para la descarga de aplicaciones.

El uso innovador de la realidad virtual en la formación de operadores de grúas es un valor añadido para todos aquellos proveedores de formación profesional públicos y privados que quieren ofrecer vías de mejora de las competencias a sus educadores y formación.



RESULTADOS

CRANE 4.0 desarrollará tres resultados principales:

- Manual de Currículum - un análisis e informe de trabajo transnacional, plan de curso y manual didáctico para las operaciones de grúas 4.0.
- Desarrollo de aplicaciones de realidad virtual – aplicación de realidad virtual, Guía técnica de los usuarios, Manual para evaluar la calidad de la aplicación de realidad virtual y resultados de aprendizaje.
- Pruebas de piloto combinadas - 55 operadores de grúa capacitados y un manual de procedimiento para la implementación de los laboratorios de realidad virtual.

3A REUNIÓN ONLINE TRANSNACIONAL - 8 Y 9 DE ABRIL DE 2021

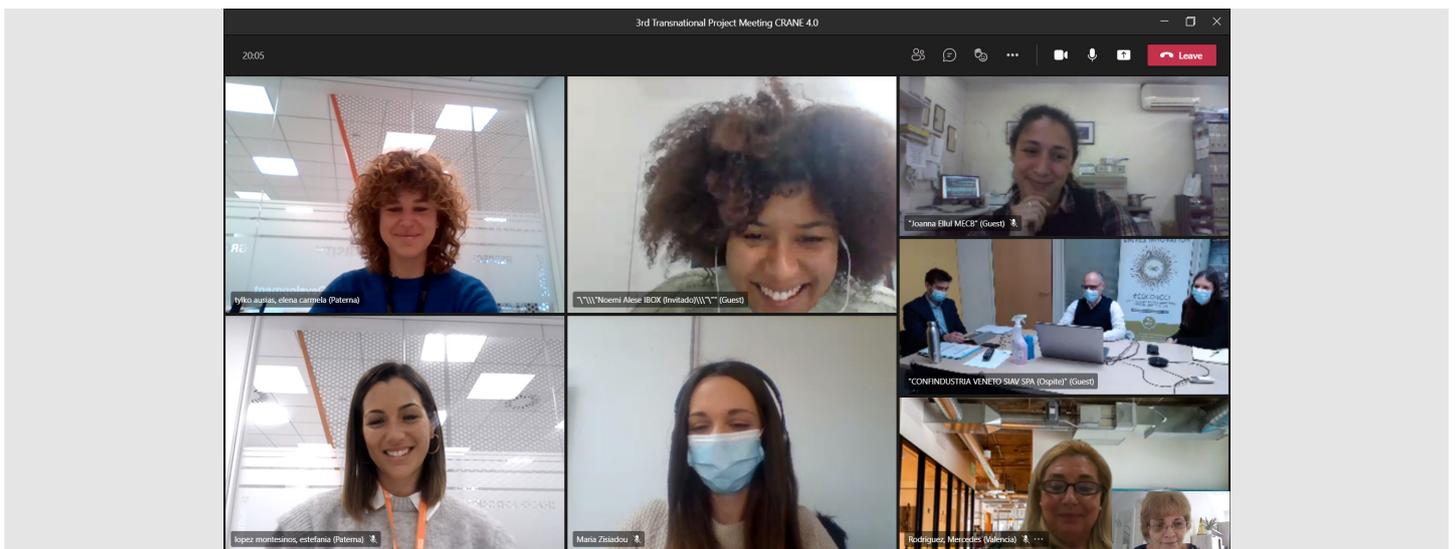
Los días 8 y 9 de abril, los socios del proyecto CRANE 4.0 organizaron una conferencia online dentro del III Encuentro Transnacional. La tercera reunión transnacional estaba planeada para tener lugar en Bucarest, Rumanía, pero debido al contexto creado por la crisis del COVID-19, la reunión se organizó en la plataforma Teams.

La conferencia fue inaugurada por el coordinador del proyecto SGS con la presentación de la agenda de la reunión. Posteriormente, SGS e IBOXC presentaron el estado del IO1: Manual del Plan de Estudios 4.0 de Operadores de Grúa y una breve revisión del plan de estudios y el plan del curso.

Las discusiones continuaron con la presentación del estado de los módulos desarrollados por cada socio. Todos los socios confirmaron la revisión de los módulos. Los módulos se incluirán en el manual didáctico.

El manual estará disponible en los idiomas nacionales de cada país del consorcio del proyecto.

Los socios acordaron desarrollar la presentación de Power-Point para cada módulo. Los formadores utilizarán las PPT durante la formación mixta y se mostrarán a los alumnos como material de apoyo.



Estas PPT expresarán conceptos de forma visual (cuadros, tablas, gráficos), imágenes, recursos externos (videos, artículos, etc.) y estarán disponibles en el sitio web del proyecto.

La segunda parte del encuentro estuvo dedicada al IO2: Desarrollo de la Aplicación de Realidad Virtual CRANE 4.0. Los socios han preparado los escenarios de Realidad Virtual que se desarrollarán de acuerdo con el Manual Didáctico.

En el segundo día de la reunión, SIAV realizó una presentación sobre la estrategia y el plan de difusión del proyecto: una visión general de las actividades, la visibilidad y el impacto del proyecto.

SGS presentó aspectos relacionados con la gestión financiera del proyecto.

La conferencia online finalizó con una revisión de las tareas del proyecto y los cronogramas de trabajo para los próximos meses.

Está previsto que el IV Encuentro Transnacional tenga lugar en Grecia o Malta, en marzo de 2022, dependiendo de la evolución de la situación del COVID-19 en los dos países. Hasta entonces te mantendremos informado de todos los avances del proyecto CRANE 4.0 a través de la página web del proyecto www.erasmuscrane40.com o a través de nuestras páginas de redes sociales en Twitter y LinkedIn.

MANUAL DIDÁCTICO

Los socios del proyecto desarrollaron un Manual didáctico para operaciones de grúas 4.0. En el contenido del manual se pueden encontrar seis módulos, un glosario y una bibliografía.

Cada módulo incluye una breve introducción, el contenido relacionado con su tema, objetivos de aprendizaje, competencias y ejercicios de evaluación.

Los módulos disponibles en el documento son:

MÓDULO 1 - Seguridad / Herramientas y equipamiento

MÓDULO 2 - Rigging

MÓDULO 3 - Tablas de carga y cálculos de peso de carga

MÓDULO 4 - Comprobaciones, inspecciones y mantenimiento preoperativos

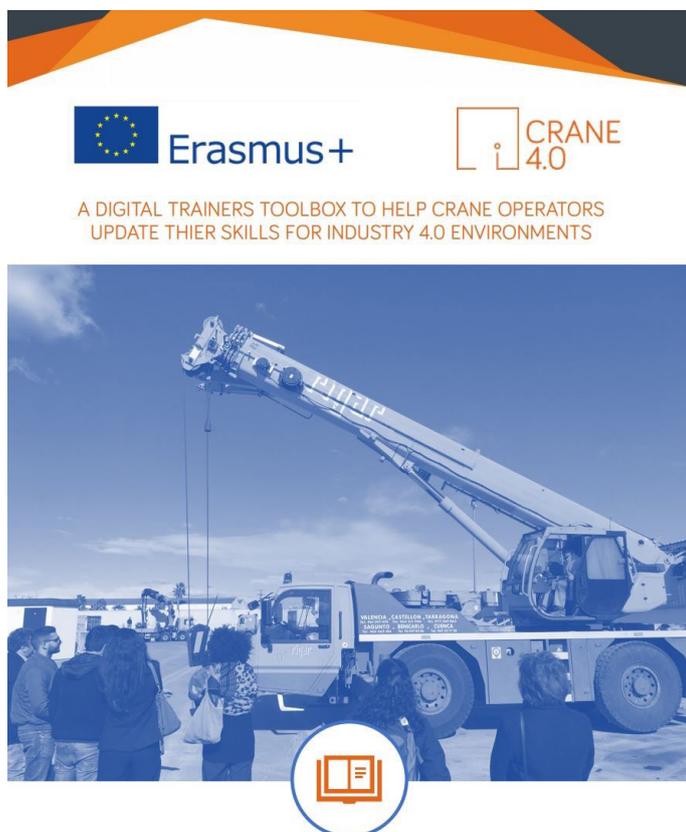
MÓDULO 5 - Montaje de la grúa móvil

MÓDULO 6 - Operaciones de grúas móviles

El manual didáctico “HERRAMIENTAS DIGITALES PARA FORMADORES PARA AYUDAR A LOS OPERADORES DE GRÚAS A ACTUALIZAR SUS HABILIDADES PARA LOS ENTORNOS DE LA INDUSTRIA 4.0” en idioma inglés está disponible aquí:

[DESCARGUE LA VERSIÓN EN INGLÉS DEL MANUAL DIDÁCTICO](#)

Tan pronto como sea posible, el Manual Didáctico en idiomas rumano, español, italiano y griego estará disponible en el sitio web del proyecto.



[Didactic Manual](#)



PRÓXIMOS PASOS

Los próximos pasos para los socios de Crane 4.0 son:

- traducción del manual didáctico en idiomas rumano, español, italiano y griego.
- desarrollo de la herramienta educativa de Realidad Virtual siguiendo IO2: Desarrollo de la Aplicación de Realidad Virtual CRANE 4.0 del proyecto.
- desarrollo de la Aplicación de Realidad Virtual.



Erasmus+



www.erasmuscrane40.com



www.sgs.com
mercedes.rodriguez@sgs.com



iboxcreate.es
nalese@iboxcreate.es



www.upb.ro
acata1@camis.pub.ro



www.mecb.com.mt/eu
jck@mecb.com.mt



CONFINDUSTRIA
Veneto SIAV S.P.A.

www.siav.net
area.progetti@siav.net



www.sqlearn.com
egerasimo@sqlearn.gr



Erasmus Crane 4.0



@erasmuscrane40